

# ネットワークアプリケーション

## 第15回 まとめと演習

石井 健太郎

(423研究室・オフィスアワー水3限)

# スケジュール

- 9月15日 第1回「TCP/IPプロトコルスイート」
- 9月29日 第2回「ネットワークアプリケーションのプログラミングモデル」
- 10月6日 第3回「アプリケーションプロトコルの設計(1)」
- 10月13日 第4回「アプリケーションプロトコルの設計(2)」
- 10月20日 第5回「アプリケーションプロトコルの設計(3)」 **演習(第3演習室)**
- 10月27日 第6回「アプリケーションプロトコルの設計(4)」 **演習(第3演習室)**
- 11月10日 第7回「ウェブプログラミングについて」
- 11月17日 第8回「クライアントサイドウェブプログラミング(1)」

# スケジュール

11月24日	第9回「アプリケーションプロトコルの設計(5)」	演習(第3演習室)
12月1日	第10回「クライアントサイドウェブプログラミング(2)」	演習(第3演習室)
12月8日	第11回「クライアントサイドウェブプログラミング(3)」	
12月15日	第12回「クライアントサイドウェブプログラミング(4)」	
12月22日	第13回「クライアントサイドウェブプログラミング(5)」	演習(第3演習室)
1月12日	第14回「クライアントサイドウェブプログラミング(6)」	演習(第3演習室)
1月19日	第15回「まとめと演習」	演習(第3演習室)

# 提出課題

- サンプルプログラムをダウンロードしてください
  - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/animation1.html>
  - 画像
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image0.png>
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image1.png>
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image2.png>
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image3.png>
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image4.png>
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image5.png>
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image6.png>
    - <http://lss.oit.ac.jp/~t2015039/NetworkApplication-JavaScript/image7.png>
  - ボタンと静止画像が表示されていればOK
    - 画像が表示されない場合は imageURL 変数を画像を配置したパスに変更して下さい
- 基本課題
  - ボタンをクリックでぱらぱらマンガのスタートストップ
  - 画面上をダブルクリックで画像の移動

# 提出課題

## • 発展課題

- 画像のプリロードを行う
- 画像の移動中にダブルクリックが行われたら即座に新しい場所に向かう
  - stop () メソッドを使う
- 画像の移動中はぱらぱらマンガを一時停止する
  - animating 変数を使う
- ボタンをクリックしたら「スタート」「ストップ」と文字を変える
- クリックした位置に画像の左上がきている場合は、クリックした位置が画像の中央になるように変更する
  - \$("#image").width () ・ \$("#image").height () を使う
- 画像やデザインやアニメーションスピードの変更などさまざまにアレンジしてください

## • 提出期限: 1月19日(火)深夜まで

## • 提出方法

- htmlファイル・画像ファイル・その他追加したファイルを、1つのフォルダにいれて、  
<学籍番号>.zip というファイルに圧縮して提出
- 課題提出用ドライブ(Xドライブ) animation1 フォルダに置く

# 最終課題について(一般的な話)

## • 選択制

- 2つのテーマの中から好きなものを選んで提出する
  - 独自のアプリケーションプロトコル
  - クライアントサイドウェブプログラミング
- 複数のテーマの課題が提出された場合、最も高い点数のテーマのみ採用する

## • 先願優先主義

- 内容に重複があった場合、(特許と同じ)先願優先主義にて採点する
- つまり、同じような内容の課題が提出された場合、あとに提出された課題の評価を減点する

# 最終課題について(一般的な話)

- **プログラム実行に基づく評価**
  - プログラムのソースコードを提出
    - こちらでコンパイル・設置のうえ実行した結果により点数をつける
      - どんなに設計がよくできていても機能が充実していても、実行できない場合点数がつきません。  
ただし、実行できない場合はメールにて連絡するようにします。
  - プログラムの起動方法・必要な外部ライブラリ・設定ファイルの配置方法など、プログラムを実行するために必要な説明を記した簡単なドキュメントも提出
  - その他任意で、ドキュメント以外の参考資料も提出可
    - 例えば、正しく動作しているときの動画などもOK
- **最終提出期限**
  - 2月3日(水)深夜まで

# 最終課題について(JavaScript)

- JavaScriptのイベント処理かAjaxを用いたウェブサイトを構築し、それを実装したプログラムを提出せよ
  - イベント処理が必要ということは、クリックしたら/マウスがのったら何かが起こるサイトである必要があります
  - Ajaxを使うということは、別途ウェブサイトからデータをとってきて動作する必要があります
    - データは静的ファイルでかまいません
  - もちろん両方使っていてもよい
- 提出期限: 2月3日(水) 深夜まで
- 提出方法
  - htmlファイル・ソースコード(htmlファイルと一体になっていても可)・実行するための説明を記したドキュメント・必要なライブラリ・参考資料を、すべて1つのフォルダにいれて、〈学籍番号〉.zip というファイルに圧縮して提出
  - 課題提出用ドライブ(Xドライブ) 最終課題(JavaScript) フォルダに置く