

試験の範囲

- インターネットプロトコルについて正しい/間違っているものを選び
- TCP/UDPについて正しい/間違っているものを選び
- プロトコルの選択基準
 - メッセージパッシングかストリーミングか
 - テキストデータかバイナリデータか
 - TCPかUDPか
- HTTP/SMTPについて正しい/間違っているものを選び
- サーバサイドプログラミング？クライアントサイドプログラミング？
- 指定された要求を満たす通信プログラムを作成する
あなただったらどんなプロトコルを設計しますか？

試験の範囲

- 説明の通りにJavaプログラムが動作するよう空欄にあてはまるプログラムコードを選べ
 - TCP/UDPの通信・待ち受け手順
 - マウスの処理・キーボードの処理
 - 画面の描画(文字の描画)
 - テキストデータの通信
 - バイナリデータの通信

試験の範囲

- 説明の通りにJavaScriptプログラムが動作するよう空欄にあてはまるプログラムコードを選べ
 - データ型・リテラル・演算子・変数のスコープ
 - 関数・配列・オブジェクト
 - Document Object Model
 - jQueryのセレクタとメソッド