

# 試験の範囲

- インターネットプロトコルについて正しい/間違っているものを選べ
- TCP/UDPについて正しい/間違っているものを選べ
- プロトコルの選択基準
  - メッセージパッシングかストリーミングか
  - テキストデータかバイナリデータか
  - TCPかUDPか
- HTTP/SMTPについて正しい/間違っているものを選べ
- サーバサイドプログラミング？クライアントサイドプログラミング？
- 指定された要求を満たす通信プログラムを作成する  
あなただったらどんなプロトコルを設計しますか？

# 試験の範囲

- 説明の通りにJavaプログラムが動作するよう  
空欄にあてはまるプログラムコードを選べ
  - TCP/UDPの通信・待ち受け手順
  - マウスの処理・キーボードの処理
  - 画面の描画(文字の描画)
  - テキストデータの通信
  - バイナリデータの通信

# 試験の範囲

- 説明の通りにJavaScriptプログラムが動作するよう  
空欄にあてはまるプログラムコードを選べ
  - データ型・リテラル・演算子・変数のスコープ
  - 関数・配列・オブジェクト
  - Document Object Model
  - jQueryのセレクタとメソッド